

Imię: _____
 Narodowość: _____
 Dziedzictwo: _____

Wiek: _____
 Wzrost: _____
 Inne: _____

Atrybuty

Krzepa [Krz] _____
 Zręczność [Zr] _____
 Percepcja [Perc] _____
 Umysł [Um] _____
 Charyzma [Cha] _____

Cechy pochodne

Wytrzymałość = $2 + Krz + Pancierz$ _____
 Szybkość = $(Krz + Zr) \times 2$ _____
 Udźwig = $Krz \times 10$ _____

Inne

Ranga _____
 Przerzuty _____
 Punkty Doświadczenia _____
 Punkty Mocy _____

Atuty i Moce

Wady

Specjalizacje

Umiejętności

ATLETYCZNE

Wysportowanie ^(Krz, Zr) _____
 Rzucanie ^(Zr, Perc) _____
 Wspinaczka ^(Krz, Zr) _____
 Jeździectwo ^(Zr) _____

BOJOWE

Walka ^(Zr) _____
 Strzelanie ^(Zr, Perc) _____
 Uniki ^(Zr) _____

POJAZDY

Naziemne ^(Zr) _____
 Powietrzne ^(Zr) _____
 Głębiny ^(Zr) _____

PRZESTĘPCZE

Skradanie ^(Zr) _____
 Włamywanie ^(Zr) _____
 Kieszonkowstwo ^(Zr) _____

PRZYRODNICZE

Przetrwanie ^(Um) _____
 Tropienie ^(Um) _____

ANALITYCZNE

Analiza ^(Um) _____
 Technika ^(Um) _____
 Wiedza ^(Um) _____

SPOŁECZNE

Blef ^(Cha) _____
 Ekspresja ^(Cha) _____
 Empatia ^(Um) _____
 Perswazja ^(Cha) _____
 Prowokowanie ^(Cha) _____
 Targowanie ^(Cha) _____
 Zastraszanie ^(Cha) _____

NADPRZYRODZONE

Mentalizm ^(Um) _____
 Moce Upiora ^(Um) _____

POZOSTAŁE

Spostrzegawczość ^(Perc) _____
 Dowodzenie ^(Um, Cha) _____
 Odwaga ^(Um) _____
 Leczenie ^(Zr, Um) _____
 Hazard ^(Um, Cha) _____

Broń

Zasięg

Obrażenia

PP

SS

Uwagi

Ekwipunek

Waga [kg]

Kasa

Draśnięcia [] [] [] []

Rany [] [] [] []

Zmęczenie [] [] [] []